

## SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA SMP NEGERI 4 BANDAR DUA KABUPATEN PIDIE JAYA

Sainul Edi <sup>1)</sup>, Munar <sup>2)</sup>

<sup>1)</sup> Mahasiswa Jurusan Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen

<sup>2)</sup> Dosen Jurusan Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen

e-mail: [edi@gmail.com](mailto:edi@gmail.com)

**Abstrak** — Pembuatan Sistem Informasi pengolahan data keuangan pada SMP Negeri 4 Bandar Dua Kabupaten Pidie Jaya bertujuan untuk menunjang dan mempermudah sistem informasi pada SMPN 4 Bandar Dua sehingga diharapkan dapat dirasakan oleh para siswa serta staf lainnya di SMPN 4 Bandar Dua tersebut. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman VB dan Mysql dan disertai dengan menggunakan database yang disesuaikan dengan kebutuhan dalam proses perancangan sistem ini. Adapun hal yang terdapat dalam sistem ini meliputi berbagai informasi seperti informasi data honorer, data insentif, data guru, data siswa, data belanja dan ekstrakurikuler. Untuk perancangannya menggunakan metode terstruktur yang menggunakan Diagram Konteks, ERD, DFD sebagai alat bantu untuk merancang Sistem Informasi pengolahan data keuangan pada SMP Negeri 4 Bandar Dua Kabupaten Pidie Jaya.

**Kata Kunci**— Keuangan, VB, Mysql, Sistem Informasi, SMPN 4 Bandar Dua.

### I. PENDAHULUAN

Sejarah telah membuktikan bahwa evolusi teknologi selalu terjadi sebagai tujuan atas hasil upaya kerja keras para ilmuwan. Ilmu pengetahuan dan teknologi selalu berkembang dan mengalami kemajuan, sesuai dengan perkembangan zaman dan perkembangan cara berpikir manusia. Bangsa Indonesia sebagai salah satu Negara yang sedang berkembang tidak akan bisa maju selama belum memperbaiki kualitas sumber daya manusia. Kualitas hidup bangsa dapat meningkat jika ditunjang dengan sistem pendidikan yang mapan. Dengan sistem pendidikan yang mapan, memungkinkan kita berpikir kritis, kreatif, dan produktif.

Kemajuan teknologi sistem informasi memiliki peranan besar dalam dunia pendidikan dan pembelajaran sekarang ini. Hampir setiap instansi saat ini membutuhkan teknologi sistem informasi dalam menunjang aktivitas kantornya, terutama dalam hal informasi keuangan. Karena keuangan sangat berpengaruh terhadap kelangsungan proses belajar mengajar, maka diperlukan suatu sistem informasi yang memiliki keunggulan dalam pengolahan data keuangan. Pada saat ini sistem keuangan pada SMPN 4 Bandar Dua masih dilakukan secara manual. Dengan kinerjanya yang belum efektif, dan bahkan terjadi penumpukan arsip yang tidak teratur, sehingga keamanan dari data keuangan tidak terjamin.

Mengingat hal demikian penulis ingin membuat suatu sistem baru di SMPN 4 Bandar Dua untuk menggantikan sistem dan cara lama yang digunakan yang hanya mengandalkan pencatatan di buku-buku besar, Word dan Excel dalam pengelolaan keuangan sekolah. Hal ini bisa berdampak pada kehilangan data keuangan sekolah ataupun bisa memakan waktu yang lama dalam pengolahan secara manual. Oleh karena demikian untuk memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat maka dibutuhkan suatu sistem informasi berbasis VB.6.0. Sistem ini dipilih karena memiliki keunggulan dalam pengolahan sistem informasi keuangan.

### II. LANDASAN TEORI

#### A. Pengertian Sistem

Menurut pendapat Widjajanto (2008:2), siste dapat di definisikan sebagai suatu yang memiliki bagian-bagian yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu melalui tiga tahapan yaitu: input, proses, dan output.

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem juga merupakan suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan.

#### B. Pengertian Informasi

Definisi informasi adalah pesan (ucapan atau ekspresi) atau kumpulan pesan yang terdiri dari order sekuens dari simbol, atau makna yang dapat ditafsirkan dari pesan atau kumpulan pesan.

Menurut Febriah, j. (2007:238), adapun informasi adalah sebagai berikut: “informasi adalah keterangan, penerangan, data yang telah di proses ke dalam suatu bentuk yang mempunyai arti bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata dan berarti bagi keputusan saat ini atau keputusan mendatang, susunan hierarki informasi mulai dari data atau fakta, kemudian diseleksi dan di olah menjadi sesuatu yang berguna”.

#### C. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Widjajanto (2008:6), sistem informasi yaitu: kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut.

Sistem Informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik pisik maupun non pisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berarti dan berguna.

Menurut definisi tersebut penulis dapat menyimpulkan

bahwa sistem informasi itu adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling bekerja sama secara harmonis untuk bertujuan menyajikan informasi yang bermanfaat.

**D. Pengertian Sistem Informasi Keuangan**

Menurut sebuah artikel dari Kangmoes definisi keuangan yaitu administrasi yang mengurus keluar masuknya uang dalam suatu instansi. Sistem informasi keuangan adalah sistem informasi yang memberikan informasi kepada orang atau kelompok baik di dalam perusahaan maupun di luar perusahaan mengenai masalah keuangan.

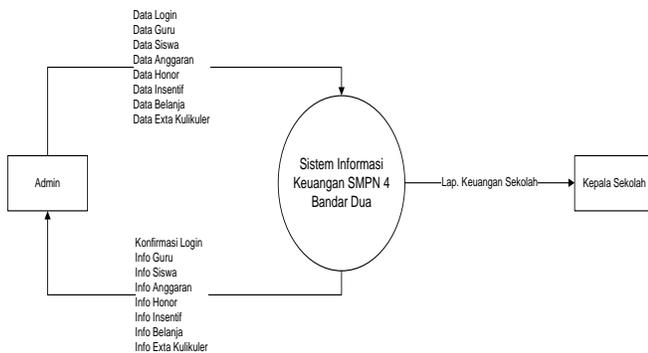
**III. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**A. Perancangan Sistem**

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang sedang berjalan untuk menghasilkan suatu sistem yang baru, atau memperbaharui sistem yang ada untuk meningkatkan efektifitas kerja agar dapat memenuhi hasil yang digunakan dengan tujuan memanfaatkan teknologi dan fasilitas yang tersedia. Pada bagian ini penyusun akan memberikan usulan yang merupakan sistem informasi secara komputerisasi yang diharapkan akan membantu dan mempermudah pekerjaan.

**1. Diagram Konteks**

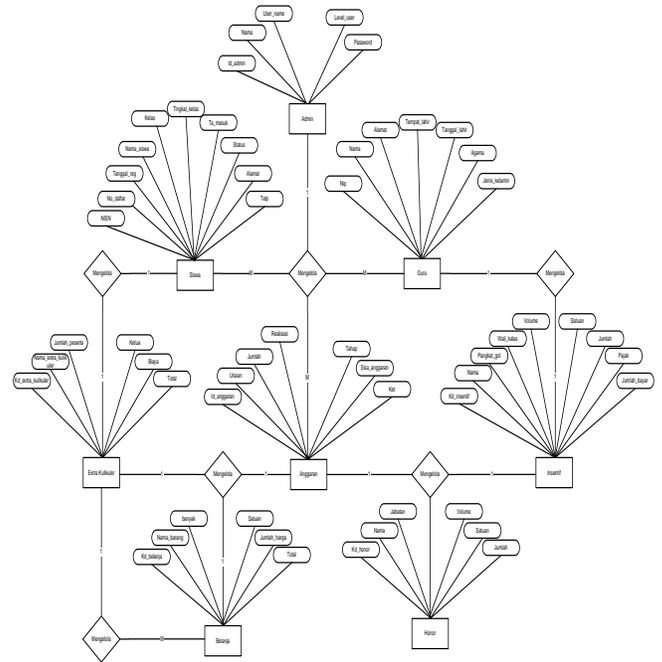
Diagram Konteks berfungsi untuk menggambarkan sistem secara keseluruhan yang diwakili oleh suatu lingkaran yang mewakili seluruh proses yang terjadi, juga menggambarkan bagaimana hubungan antara sistem dan entitas yang terlibat. Berikut adalah gambar dari Sistem Informasi Sistem Informasi Keuangan pada SMPN 4 Bandar Dua Kabupaten Pidie Jaya:



Gambar 1. Diagram Konteks

**2. ERD**

Entity Relationship Diagram (ERD) Merupakan komponen himpunan entitas dan relasi yang masing-masing dilengkapi atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari sistem yang sedang dikembangkan. Adapun gambar ERD dari sistem keuangan pada SMPN Bandar Dua terdapat pada gambar 3.12 di bawah ini :



Gambar 2. Entity Relationship Diagram

**B. Implementasi**

Struktur menu Sistem Informasi Keuangan Pada SMPN 4 Bandar Dua Kabupaten Pidie Jaya adalah sebagai berikut :

**1. Form Login Petugas**

Berikut ini merupakan form login admin dengan memasukkan username dan password, jika username dan password yang dimasukkan sesuai maka akan tampil halaman utama sistem. Tampilan form login dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3. Halaman Login

**Penjelasan Form Login System**

- a. Username : Diisi dengan username admin sesuai dengan isi database
- b. Password : Diisi dengan password admin sesuai dengan isi database
- c. Button Login : Fungsinya untuk proses login admin

d. Button Batal : Untuk mereset atau mengosongkan isian form

2. Halaman Utama Aplikasi

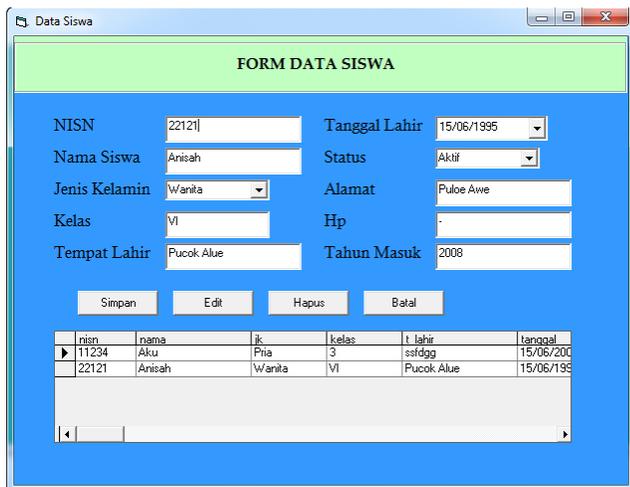
Halaman ini merupakan halaman utama yang tampil di saat aplikasi dijalankan, pada halaman ini terdapat beberapa menu yaitu menu master, menu guru, menu siswa, menu anggaran, menu belanja, menu honor, menu insentif dan menu kurikuler, dan menu keluar.



Gambar 4. Halaman Utama

3. Form Tambah Data Guru

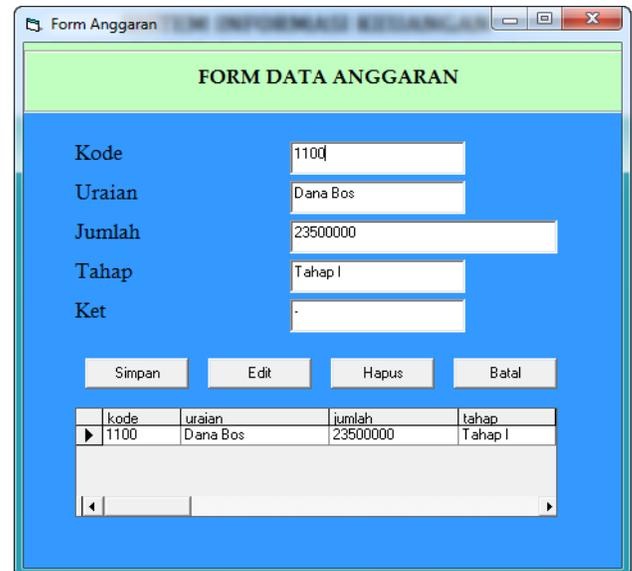
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Form input data guru, pada halaman ini terdapat sebuah form dengan beberapa field. Berikut ini tampilan halaman input data guru.



Gambar 5. Halaman Input Data Siswa

4. Form Tambah Data Anggaran

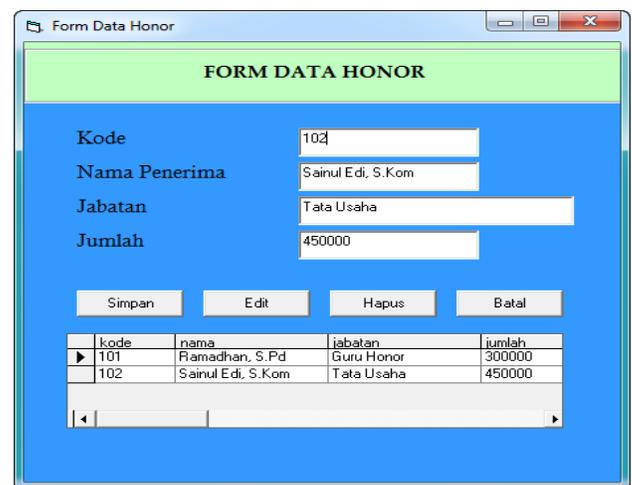
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Form input data anggaran, pada halaman ini terdapat sebuah form dengan beberapa field. Berikut ini tampilan halaman input data anggaran



Gambar 6. Halaman Input Data Anggaran

5. Form Tambah Data Honor

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Form input data honor, pada halaman ini terdapat sebuah form dengan beberapa field. Berikut ini tampilan halaman input data honor.



Gambar 7. Halaman Input Data Honor

6. Form Tambah Data Insentif

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Form input data insentif, pada halaman ini terdapat sebuah form dengan beberapa field. Berikut ini tampilan halaman input data insentif.

**FORM DATA INSENTIF**

Kode: 101  
 Nama: Zainabon, A.Ma.Pd  
 Pangkat: Pembina, IV/a  
 Wali Kelas: Kelas VI  
 Jumlah: 1200000

Buttons: Simpan, Edit, Hapus, Batal

kode	nama	pangkat	wali kelas
101	Zainabon, A.Ma.Pd	Pembina, IV/a	Kelas VI

Gambar 8. Halaman Input Data Insentif

**FORM DATA KURIKULER**

Kode: 11  
 Nama Kegiatan: Kegiatan Pramuka  
 Jumlah Peserta: 12 Orang  
 Ketua: Mahyar  
 Biaya: 457000

Buttons: Simpan, Edit, Hapus, Batal

kode	nama kegiatan	ilh peserta	ketua
11	Kegiatan Pramuka	12 Orang	Mahyar

Gambar 10. Halaman Input Data Kurikuler

7. Form Tambah Data Belanja

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Form input data belanja, pada halaman ini terdapat sebuah form dengan beberapa field. Berikut ini tampilan halaman input data belanja.

**FORM DATA BELANJA**

Kode: 21  
 Nama Barang: Mobiler Siswa  
 Bayak Barang: 7  
 Satuan: Buah  
 Harga: 850000  
 Total: 5950000

Buttons: Simpan, Edit, Hapus, Batal

kode	nama barang	banwak	satuan	ilh
21	Mobiler Siswa	7	Buah	8500

Gambar 9. Halaman Input Data Belanja

8. Form Tambah Data Kurikuler

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Form input data kurikuler, pada halaman ini terdapat sebuah form dengan beberapa field. Berikut ini tampilan halaman input data kurikuler

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya penerapan Sistem Informasi Keuangan Pada SMPN 4 Bandar Dua Kabupaten Pidie Jaya dengan bantuan komputer beserta aplikasinya sangat mendukung proses kelancaran dalam pengolahan data keuangan pada SMPN 4 Bandar Dua.
2. Dengan adanya aplikasi keuangan dapat mengurangi kesalahan-kesalahan awal dan dapat memberikan hasil yang lebih efisien dari sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

Abdul Kadir (2002), Basis Data dan Sistem Informasi. Surabaya: Arkola.

Fathansyah. (2002). *Basis Data*, Bandung: Informatika Bandung

Jogiyanto. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu.

Kusrini.(2004). Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi belanja. Jogjakarta

Kristanto. (2004). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya

Ladjamuddin .(2004). Analisa Sistem Informasi, Yogyakarta. Salemba Empat Edisi 5

Sutabri. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Surabaya: Arkola.

Soemarso. (2005). Akuntansi Suatu Pengantar, Jakarta: Salemba Empat Edisi 5 Jilid 2 Revisi.

Sanders, (1985) Computer Organization, Yogyakarta. Andi