

WEBSITE PSIKOTES SOAL PILIHAN GANDA SEBAGAI ALAT BANTU BELAJAR

Hendra Mulia

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim
Jln, Almuslim No. 1, Bireun-Aceh Indonesia
Email: hendra.mulia@gmail.com

ABSTRAK

Website merupakan sebuah media penyampaian informasi secara global yang dapat diakses dimana saja yang terkoneksi dengan jaringan internet. Dengan ada berbagai situs web telah memberikan berbagai ilmu pengetahuan yang dapat kita adopsi dari isi website tersebut. Maka website bukanlah sebuah hal baru yang hadir di tengah kehidupan kita sekarang. Mengingat kebutuhan akan sebuah sistem informasi yang cepat dan akurat secara global maka sangat dibutuhkan pula sebuah website sebagai media yang memberikan baik teknologi informasi maupun teknologi komunikasi. Akan sangat berguna jika perkembangan teknologi yang sedang berjalan, diimbangi dengan perkembangan dalam dunia pendidikan. Dimana pendidikan memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut dengan efektif, tidak menutup kemungkinan kalau pendidikan di Indonesia akan lebih maju jika menggunakan teknologi canggih yang telah ada. Salah satunya dalam soal-soal psikotes yang sering mengalami kesulitan dalam pemahaman. Berdasarkan fakta diatas, dipandang perlu ada suatu perubahan yang harus dilakukan untuk membantu para pelamar kerja dalam memahami soal-soal psikotes dengan cara membangun aplikasi yang bisa dijadikan alat untuk belajar sehingga pelamar pekerjaan akan lebih mudah dalam menjawab soal psikotes

Kata Kunci: *Alat Bantu Belajar, Psikotes, Website, Soal, Pilihan, Ganda.*

ABSTRACT

Website is a global information delivery media that can be accessed anywhere that is connected to the Internet network. With telah there are various web sites provide a variety of knowledge that we can adopt from their content. Then the website is not a new thing that is present in our lives now. Given the need for a system that is fast and accurate information globally then it dibutuhkan also a website as a medium that provides both information technology and communication technology. It would be useful if the ongoing technological development, offset by developments in the world of education. Where the educational advantage of technological developments to be effective, it is possible that education in Indonesia will be more advanced if the use of advanced technologies that already exist. One of them in a psychological test questions that often have difficulty in understanding. Based on the above facts, it is necessary there is a change that must be made to assist applicants in understanding the psychological test questions with how to build applications that can be used as a tool for learning so that job applicants will be easier to answer the question psychological test

Keywords: *Learning Aid, Psychological, Website, Problem, Options.*

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebagaimana kita ketahui seiring perkembangan teknologi informasi dewasa ini yang melanda seluruh aspek kehidupan dan membawa banyak sekali perubahan secara revolusioner. Contoh sederhana teknologi internet dengan teknologi itu kita dapat mengakses berbagai jenis website yang bersifat global berbagai informasi mudah dan cepat kita dapatkan. Ini merupakan sebuah perubahan yang terjadi dalam kehidupan dimasa sekarang dengan memanfaatkan ilmu teknologi tersebut kita dapat menciptakan berbagai hal yang mampu menghasilkan sebuah informasi yang faktual dan akurat.

Website merupakan sebuah media penyampaian informasi secara global yang dapat diakses dimana saja yang terkoneksi dengan jaringan internet. Dengan ada berbagai situs web telah memberikan berbagai ilmu pengetahuan yang dapat kita adopsi dari isi website tersebut. Maka website bukanlah sebuah hal baru yang hadir di tengah kehidupan kita sekarang. Mengingat kebutuhan akan sebuah sistem informasi yang cepat dan akurat secara global maka sangat dibutuhkan pula sebuah website sebagai media yang memberikan baik teknologi informasi maupun teknologi komunikasi. Akan sangat berguna jika perkembangan teknologi yang sedang berjalan, di imbangi dengan perkembangan dalam dunia pendidikan. Dimana

pendidikan memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut dengan efektif, tidak menutup kemungkinan kalau pendidikan di Indonesia akan lebih maju jika menggunakan teknologi canggih yang telah ada. Salah satunya dalam soal-soal psikotes yang sering mengalami kesulitan dalam pemahaman.

Berdasarkan fakta diatas, dipandang perlu ada suatu perubahan yang harus dilakukan untuk membantu para pelamar kerja dalam memahami soal-soal psikotes dengan cara membangun aplikasi yang bisa dijadikan alat untuk belajar sehingga pelamar pekerjaan akan lebih mudah dalam menjawab soal psikotes.

Dari penjelasan dan latar belakang masalah di atas penulis tertarik untuk membangun sebuah aplikasi web untuk membantu pelamar pekerjaan dalam menjawab soal psikotes, dengan judul "Website Psikotes Soal Pilihan Ganda Sebagai Alat Bantu Belajar".

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

1. Bagaimana merancang dan membangun Website Psikotes Soal Pilihan Ganda Sebagai Alat Bantu Belajar yang bermanfaat bagi semua pengguna terutama bagi para pelamar kerja?
2. Bagaimana mengimplementasikan website psikotes soal pilihan ganda

sehingga permasalahan-permasalahan yang dihadapi selama ini dapat diatasi.?

dihadapi para pelamar dalam mencari bahan pembelajaran soal-soal psikotes

1.3 Batasan masalah

Dalam perancangan Aplikasi Website Psikotes ini akan dibatasi pada hal tertentu saja, yaitu:

- a. Aplikasi yang dibangun menyajikan soal-soal psikotes dengan pilhan ganda secara online.
- b. Bahasa pemrograman yang digunakan sebagai pembangun sistem adalah bahasa Pemograman PHP dan Mysql untuk pengolahan *database*-nya

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Penelitian ini bertujuan untuk Merancang Website Psikotes Soal Pilihan Ganda Sebagai Alat Bantu Belajar Dengan Menggunakan Pemograman *PHP* dengan *database MySQL*,
2. Membantu para pelamar mengingat karena sering terjadi kendala-kendala dalam hal mempelajari soal-soal psikotes.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bisa dijadikan sebagai alat untuk pembelajaran yang online.
2. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu dalam mengatasi masalah-masalah yang

1.6 Metodologi penelitian

Dalam penyusunan tugas ini untuk mendapatkan bahan dan data-data yang dimaksud maka diperlukan metode-metode berikut:

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Yaitu cara pengumpulan data dengan mengandalkan penelitian langsung pada pakar arsitektur untuk kemudian di pelajari, diolah, dan dianalisis. Dengan cara meminta data yang diperlukan

2. Penelitian perpustakaan (*Library Research*)

Yaitu pengumpulan data sekunder yang dilakukan untuk memperoleh keterangan dan data dari sumber yang relevan seperti buku, majalah, Untuk memperoleh data suatu pemahaman yang mendalam daan menunjang proses pembahasan mengenai masalah-masalah yang telah di identifikasikan.

3. Penelitian Laboratorium (*Laboratorium Research*)

Yaitu melakukan perancangan dan pembuatan aplikasi yang penulis lakukan di laboratorium serta melakukan penulisan laporan

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Internet kepanjangan dari *International Network*. Internet merupakan jaringan komputer

terluas di dunia (*World Wide Network*) dimana antara satu komputer dengan komputer lainnya saling berhubungan dan saling berkomunikasi. Dengan internet kita dapat mencari informasi, seperti : politik, pendidikan, hiburan, teknologi, nama kota-kota di dunia, budaya, pemerintahan, artis dan lain-lain.

Internet adalah jaringan yang menghubungkan pemakai komputer dari suatu negara ke negara lain di seluruh dunia, dimana di dalamnya terdapat berbagai sumber daya informasi mulai dari yang statis hingga yang dinamis dan interaktif.

Di tahun 1974, TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*) diperkenalkan dan menjadi sangat populer serta diterima di tahun 80-an. TCP/IP adalah standar komunikasi data yang digunakan untuk proses tukar-menukar data dalam jaringan internet. Sederhananya, TCP/IP adalah *protokol*/aturan yang digunakan bersama dalam mentransfer data dari satu komputer ke komputer lain dalam jaringan internet

TCP/IP menggunakan skema pengalamatan yang disebut *IP Adress*. Satu skema yang memberikan satu alamat kepada satu mesin komputer, yang membuat data yang disimpan di dalamnya dapat diakses oleh komputer lain. Contoh *IP Address*: 205.116.008.044. Pada Oktober 1984, sistem *domain name* (.com, .org, .gov, .edu, etc) diperkenalkan. domain name adalah satu usaha untuk membuat internet menjadi lebih

manusiawi dengan cara menjadikan domain name sebagai “alias” dari *IP address*.

Hal yang penting namun seringkali pemahaman kita kurang tepat: internet dan *world wide web* adalah dua hal yang berbeda. Internet adalah jaringan komputer yang terhubung dalam skala global, sedangkan *world wide web* adalah salah satu layanan internet yang berupa jaringan dokumen atau sumberdaya lain seperti *audio*, video atau gambar yang saling terhubung oleh *hyperlink* atau URL (*Uniform Resource Locator* – alamat web dokumen web yang anda ketikkan di *address bar browser*) yang ditransfer melalui jaringan internet melalui protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*)

2.2 Website atau Situs

Agar tidak terjadi kesalahan dalam mencari informasi dari internet, pengguna akan menuju ke sebuah alamat unik internet (contoh: www.namawebsite.com) itu yang disebut nama domain (*Domain Name/URL - Uniform Resource Locator*) dan menemukan informasi berbentuk teks, gambar diam atau bergerak, animasi bergerak, suara ataupun video dalam sebuah media, yang disebut dengan *website* atau situs. *Website* ini dibuka melalui sebuah program penjelajah (*Browser*) yang berada di sebuah komputer. Program penjelajah yang bisa digunakan dalam komputer diantaranya: IE (*Internet Explorer*), *Mozilla*, *Firefox*, *Netscape*, *Opera* dan lain-lain

2.3 Pengertian Soal Pilihan Ganda

Tes pilihan ganda merupakan tes yang menggunakan pengertian/ pernyataan yang belum lengkap dan untuk melengkapinya maka kita harus memilih satu dari beberapa kemungkinan jawaban benar yang telah disiapkan

1. Pilihan ganda biasa (melengkapi pilihan)
Bentuk ini merupakan suatu kalimat pernyataan yang belum lengkap dan diikuti empat atau lima kemungkinan jawaban yang tepat dan melengkapi pernyataan tersebut.
2. Hubungan antar hal (Sebab akibat)
Bentuk tes ini terdiri dari dua kalimat : satu kalimat pernyataan dan satu kalimat alasan. Ditanyakan apakah pernyataan memiliki hubungan sebab akibat atau tidak dengan alasan.
3. Analisa Kasus Bentuk tes analisa kasus ini menghadapkan peserta pada satu masalah.
4. Membaca Diagram, atau table Bentuk soal ini mirip dengan bentuk pilihan ganda biasa, hanya saja disertai dengan tabel.
5. Asosiasi pilihan ganda Bentuk soal ini sama dengan bentuk soal melengkapi pilihan, yakni suatu pernyataan yang tidak lengkap yang diikuti dengan beberapa kemungkinan, hanya perbedaan pada bentuk asosiasi pilihan ganda kemungkinan jawaban bisa lebih dari

satu, sedangkan melengkapi pilihan hanya satu yang paling tepat. Petunjuk :
Pilih A jika (1), (2) dan (3) benar
Pilih B jika (1) dan (3) benar
Pilih C jika (2) dan (4) benar
Pilih D jika hanya (4) yang benar
Pilih E jika semuanya benar

2.4 Pengertian Psikotes

Tes psikologi (Phsicology Test) atau lebih sering disebut tes psikotest merupakan salah satu bagian dan tahap perektutan karyawan di banyak perusahaan. Apakah perusahaan BUMN, perbankan (bank), TNI, Polri, cpns dan akademisi seperti UI (Universitas Indonesia) maupun perusahaan swasta seperti astra dan yang lainnya. Tujuan dari psikotes itu sendiri memiliki kesamaan diantaranya yaitu untuk mengukur aspek individu secara psikis. Psikotes juga dapat diaplikasikan kepada anak-anak maupun dewasa dan bisa berbentuk tertulis, proyektif, atau evaluasi secara verbal yang teradministrasi untuk mengukur fungsi atau kemampuan kognitif dan emosional seseorang.

Psikotes berbeda dengan tes potensi akademik (TPA), psikotes secara umum lebih kepada tes kepribadian. Jadi didalam penilaian psikotes tidak berdasarkan siapa yang paling pintar, karena bisa saja orang yang secara akademik tidak begitu pintar mengalahkan orang yang lebih pentar darinya dan lolos ujian psikotes. Hal ini sering terjadi, bahkan mungkin Anda pernah mengalaminya atau melihat orang

lulusan perguruan tinggi terbaik belum bekerja atau diterima kerja di sebuah perusahaan karena selalu gagal dan tidak lolos psikotes.

Sungguh ironi melihat hal ini, namun inilah fakta yang sering terjadi dikalangan jobseekers atau pelamar kerja. Psikotes memang merupakan fenomena tersendiri bagi para pelamar kerja. Oleh karena itu saya ingin membantu dan akan memberikan beberapa tips mengerjakan soal psikotes dan cara agar lolos psikotes kepada Anda dan berharap Anda tidak lagi gagal dalam ujian psikotes.

Contoh Soal Psikotes dan Tips Mengerjakannya

Berikut ini terdapat beberapa contoh soal psikotes dan cara mengerjakan soal psikotes yang sering di keluarkan oleh perusahaan dalam ujian psikotes

2.5 HTML (*Hypertext Markup Language*)

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

Menurut para ahli, Brady dan Loonam (2010), Entity Relationship diagram (ERD) merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh System Analys dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan system. Sementara seolah-olah teknik diagram

atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan.

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum

Banyak perusahaan menggunakan psikotes sebagai salah satu tes penerimaan calon pegawai, sehingga seseorang akan dinilai cocok atau tidaknya dengan pekerjaan yang akan dihadapi. Tes ini sangat unik karena tidak hanya menguji kemampuan dan pengetahuan seseorang dalam bidang tertentu tetapi tes ini dapat menguji ketahanan, kesabaran, ketelitian, kedisiplinan bahkan kejujuran seseorang dapat diketahui melalui tes ini.

Banyak para calon pegawai terutama para CPNS yang gagal pada tahap ujian psikotes. Psikotes dianggap sebagai kendala padahal tes ini tidak menyulitkan. Dengan adanya sistem online ini, dapat memberikan kemudahan dalam berlatih soal-soal psikotes secara online yang bisa diakses dimana saja dan kapan pun oleh pengguna. Hal ini lebih efisien daripada membeli buku-buku psikotes. Hasil dari tes dapat langsung diketahui setelah melakukan tes. Melalui website psikotes online ini para calon pegawai dapat melakukan latihan soal psikotes yang lebih efektif, efisien dan bisa menjadi sarana untuk belajar sehingga bisa mendapatkan hasil yang baik dan maksimal pada tes yang sebenarnya

3.2 Analisa Sistem

Permasalahan yang terdapat pada perancangan ini adalah bagaimana merancang dan menyajikan kepada masyarakat khususnya bagi para calon CPNS sebuah Website Psikotes Soal Pilihan Ganda Sebagai Alat Bantu Belajar yang bermanfaat bagi semua pengguna terutama bagi para pelamar kerja, sehingga permasalahan-permasalahan yang dihadapi selama ini dapat diatasi

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan salah satu yang dibutuhkan dalam meningkatkan dan mendukung kinerja sistem. Apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan atau belum. Fungsi sistem yang dibuat pada aplikasi web ini adalah untuk membantu Para pelamar kerja atau CPNS sehingga permasalahan-permasalahan yang dihadapi selama ini dapat diatasi

3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam hal ini perangkat keras yang dimaksud adalah komputer yang dibutuhkan untuk membangun serta mengimplementasikan sistem tersebut. Agar sebuah sistem dapat berjalan dengan baik dan mempunyai kemampuan yang memadai untuk sistem tersebut. Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan Website Psikotes Soal Pilihan Ganda Sebagai Alat Bantu Belajar minimal spesifikasinya adalah: Intel ® Pentium ® dual-core

processor T2370 (1,73 GHz, 533 MHzFSB, 1MB L2 cache), 512 MB DDR2, 80 GB HDD, DVD-Super Multi DL

3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah program yang ditulis sehingga komputer dapat berinteraksi dan terkendali. Sistem operasi yang digunakan dalam pembuatan Website Psikotes Soal Pilihan Ganda Sebagai Alat Bantu Belajar ini adalah:

1. Windows XP Profesional sebagai sistem operasi.
2. Xampp 1.5.4 berupa paket software yang terdiri dari :
 - a) PHP – 5.1.6, sebagai sebuah bahasa scripting yang menyatu dengan tag-tag HTML dan dieksekusi di server.
 - b) MySQL versi 5.0.24, sebagai perangkat lunak pengolah database server dengan menggunakan bahasa standar SQL (Structured Query Language).
 - c) Apache – 2.2.3, sebagai web server.

PHP MyAdmin – 2.8.2.4, sebagai interface untuk membuat database dalam bentuk tabel.

3.4 Perancangan Sistem

Setelah melakukan analisa perancangan pada website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar diatas, penulis dapat mulai melakukan perancangan sistem yang diharapkan dapat lebih efektif dan efisien. Dalam membangun sistem perangkat lunak diperlukan rancangan-rancangan pendukung sistem yang

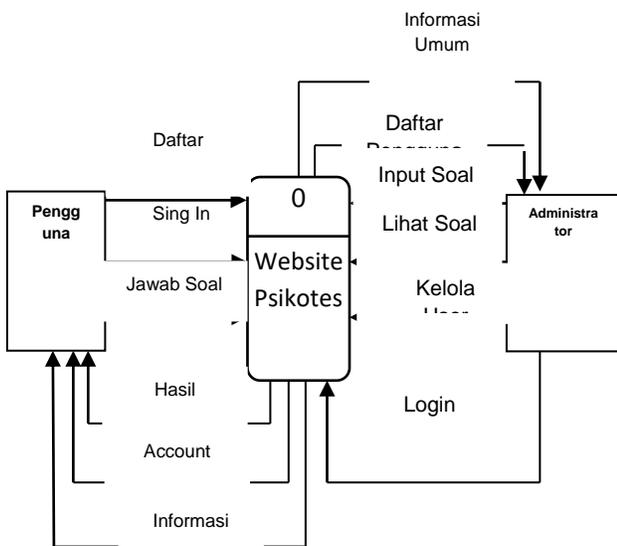
terstruktur. Tujuannya adalah agar perangkat lunak yang dibangun dapat terencana dengan rapi dan memiliki gambaran struktur yang jelas dan lengkap.

Dalam perancangan website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar penulis mendeskripsikan sistem rancangan yang meliputi:

- a. Diagram Context
- b. Data Flow Diagram (DFD)
- c. Rancangan Basis Data
- d. Entity Relationship Diagram (ERD)
- e. Interface Antarmuka

3.5 Diagram Context

Diagram *context* merupakan sebuah diagram yang berhubungan dengan sistem luarnya, dan pada diagram *context* ini menjelaskan gambaran umum perancangan website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar



Gambar 3.3. Diagram Context

Pada *diagram context* diatas menjelaskan gambaran umum perancangan website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar yang menghubungkan antara bagian yang satu dengan bagian yang lainnya. Dimana admin bisa mengelola data data yang ada dan diproses ke dalam website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar, yang nantinya pengguna sistem bisa berinteraksi dengan cara menjawab soal-soal yang sudah ada di website dan penguuna bisa mendapat bisa mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

3.4 Perancangan Basis Data

a). File Admin

File admin berfungsi untuk menyimpan data admin. Data admin ini tidak bisa diambil oleh user, karena data admin ini bersifat rahasia.

Tabel 3.1. File Admin

Field	Type Data	Size	Deskripsi
id_admin	Int	2	Id Admin
nama_admin	Varchar	20	Nama Admin
username	Varchar	20	Username
Password	Varchar	8	Password

b). File Nilai

File nilai berfungsi untuk menyimpan data-data nilai pada website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar, sehingga nantinya akan menjadi informasi bagi pengguna.

Tabel 3.2 File Nilai

Field	Type Data	Size	Deskripsi
id_nilai	Int	4	Id Nilai
id_user	Int	4	Id User
benar	Int	4	Benar
salah	Int	4	Salah
kosong	Int	4	Kosong
point	Int	4	Point
tanggal	date	-	Tanggal

c). File Soal

File Soal berfungsi untuk menyimpan data-data Soal pada website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar, sehingga nantinya akan menjadi informasi bagi pengguna.

Tabel 3.3. File Soal

Field	Type Data	Size	Deskripsi
id_soal	Char	4	Id soal
pertanyaan	Varchar	100	Pertanyaan
pilihan_a	Varchar	50	Pilihan_a
pilihan_b	Varchar	50	Pilihan_b
pilihan_c	Varchar	50	Pilihan_c
pilihan_d	Varchar	50	Pilihan_d
jawaban	Varchar	50	Jawaban
publish	Enum	-	Publish
tipe	Int	2	Tipe

d). File User

File User ini berfungsi untuk menyimpan data-data User pada website psikotes soal pilihan ganda sebagai alat bantu belajar, sehingga nantinya akan menjadi informasi bagi pengguna.

Tabel 3.4. File User

Field	Type Data	Size	Deskripsi
id_user	Int	4	Id User
nama_user	Varchar	20	Nama User
gambar_user	Varchar	50	Gambar User
username	Varchar	20	Username
password	Varchar	8	Password

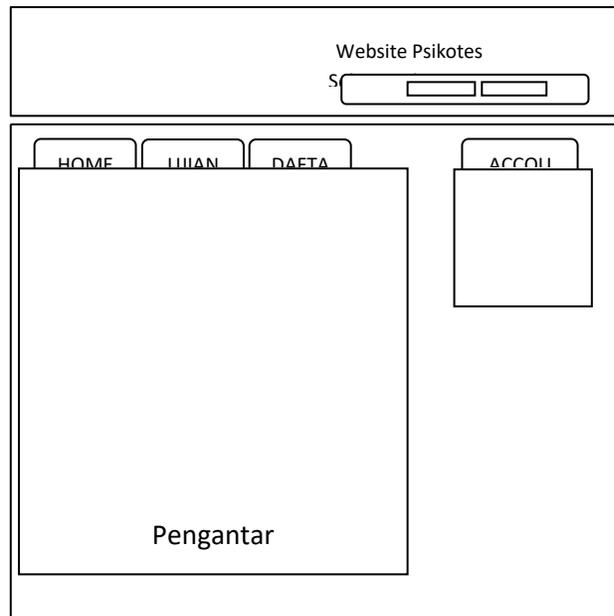
e). File Pesan

File Pesan ini berfungsi untuk menyimpan data-data Pesan yang ada di website, sehingga nantinya akan menjadi informasi bagi pengguna.

Tabel 3.5. File Pesan

Field	Type Data	Size	Deskripsi
id_pesan	Int	11	Id pesan
nama	Varchar	25	nama
email	Varchar	25	email
isi_pesan	Text	-	Isi pesan

3.7 Rancangan User Interface



Gambar 3.4: Rancangan User Interface

IMPLEMENTASI



Gambar 3.5 Tampilan utama

PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN

5.1 Pengujian Program

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Program dianggap berhasil jika input, proses dan output aplikasi berjalan dengan baik sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai. Untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan program maka diperlukan suatu proses pengujian program.

Adapun hal-hal yang akan diuji adalah sebagai berikut :

Tabel 5.1 Rencana Pengujian

Data Pengujian	Tingkat Pengujian	Status
Admin	Sistem	Ok
nilai	Sistem	Ok
soal	Sistem	Ok
user	Sistem	Ok

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka pada bab ini yang merupakan bab akhir dari tugas akhir ini, penulis akan mencoba menarik kesimpulan dari penguraian tersebut:

1. Website Psikotes Soal Pilihan Ganda ini membantu para pelamar kerja dalam memahami soal-soal psikotes dan menjadikan alat untuk belajar sehingga pelamar pekerjaan akan lebih mudah dalam menjawab soal psikotes
2. Dengan adanya Website Psikotes Soal Pilihan Ganda ini, diharapkan dapat membantu dalam mengatasi masalah-masalah yang dihadapi para pelamar dalam mencari bahan pembelajaran soal-soal psikotes.
3. Memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk mengetahui informasi mengenai soal-soal psikotes sebagai bahan untuk pembelajaran.

4. Website Psikotes Soal Pilihan Ganda dibuat dengan menggunakan paket software Dreamweaver untuk perancangan tampilannya dan Xampp untuk perancangan databasenya

6.2 Saran

Untuk hasil yang lebih baik pada Website Psikotes Soal Pilihan Ganda ini, maka penulis mempunyai saran adalah penggunaan sistem yang berbasis interaksi langsung dengan sistem pada Website Psikotes Soal Pilihan Ganda

Penulis taklupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Keluarga, Ayah dan Ibu yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis dalam perkuliahan terlebih lagi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Sila Abdullah Syakri, MT selaku Pembimbing I yang telah melungkan waktu dan memberika petunjuk dalam penulisan tugas akhir ini.
3. Riyadhul Fajri, S.ST, M.Kom selaku pembimbing II yang telah melaungkan waktu dan memberikan petunjuk dalam penulisan tugas akhir ini.
4. Seluruh Dosen pengajar Teknik Inforamtika Universitas Almuslim, yang telah mendidik dan memberikan berbagai bekal pengetahuan yang tak ternilai harganya pada penulis selama mengikuti perkuliahan.

5. Teman-teman Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Almuslim, yang telah banyak membantu penulis dalam penulisan tugas akhir ini.

6. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini yang tidak dapat di sebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan tugas akhir ini masih terdapat kekeliruan dan kekurangan. Akhirnya dengan segala kerendahan hati sekali lagi penulis mengucapkan terimakasih bagi semua pihak yang telah membantu, semoga Allah SWT senantiasa memberikan berkat dan rahmat selalu bagi kita semua. Aminnn

DAFTAR PUSTAKA

- Andreas S. Adiwardana (1995). *Analisa dan Perancangan Sistem*. Penerbit : PT. Elex Media Jakarta.
- Anderson. 1987 *Manajemen System informasi* Penerbit : Dinastindo, Jakarta.
- H.M., Jogyianto. 1990. *Analisa dan Desain Sistem*. Penerbit : Andi Yogyakarta.
- HM., Jogyianto 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta. Andi.
- Syukri (2008). *Soal – Soal Psikotes dan Jawabannya* Penerbit : Dinastindo, Jakarta.
- Muhammad Razali (1992) *pengolahan data dengan komputer* Yogyakarta.

Andi, McLeod (1998): *Database Manajemen*

System Penerbit : Dinastindo, Jakarta.