

APLIKASI PROSES BIMBINGAN SKRIPSI ONLINE FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS ALMUSLIM BIREUEN

Fakhrizal, Iqbal, M.Cs, Sriwinar, M.Kom

Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim

Dosen Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim

Jl. Almuslim No.1,Bireuen-Aceh Indonesia

e-mail:muhammadsofjanrizal@gmail.com

Abstracts

Proses bimbingan skripsi di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen memiliki beberapa kendala yang menyebabkan proses pengerjaan skripsi mahasiswa terhambat, yaitu dokumentasi skripsi yang kurang tertata dan kesulitan mahasiswa dan dosen untuk mengadakan pertemuan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, perlu dirancang sistem pendukung bimbingan skripsi dengan menerapkan teknologi informasi sehingga dapat bekerja layaknya bimbingan skripsi secara tatap muka.

Sistem Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online yang dirancang dalam penelitian ini dibuat dalam ruang lingkup Fakultas Ilmu Komputer berdasarkan informasi dan prosedur pembuatan skripsi Jurusan Teknik Informatika yang dapat dilakukan secara online. Aplikasi ini terdiri dari 5 tipe pengguna. Tipe pengguna tersebut adalah Administrator, Staf, Kaprodi, Dosen dan Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Almuslim Bireuen. Perancangan sistem ini dibangun dengan pendekatan Systems Development Life Cycle (SDLC) dengan beberapa tahapan yaitu analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan. Rancangan diimplementasikan dengan menggunakan Data Flow Diagram (DFD), aplikasi secara umum dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan Database Management System (DBMS) MySQL dengan PHP Data Objects (PDO) sebagai penghubungnya.

Hasil penelitian ini yaitu menghasilkan suatu aplikasi yang dapat membantu proses bimbingan tugas akhir skripsi mahasiswa Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim yang dapat dilakukan secara online, dapat melakukan proses pencacatan data bimbingan skripsi yang lebih akurat dibandingkan metode konvensional dan memiliki fitur pesan dan notifikasi sehingga dapat mengirim pesan ataupun pemberitahuan kepada mahasiswa yang terlambat bimbing untuk segera melakukan bimbingan.

Kata kunci: Skripsi, Sistem, Bimbingan, aplikasi, php, online.

I. PENDAHULUAN

1.1 Pendahuluan

Saat ini perkembangan teknologi sangat pesat dan peranannya sangat penting untuk mendukung aktivitas manusia agar dapat mengoptimalkan waktu dengan lebih baik. Salah satu contoh teknologi yang membantu aktivitas manusia adalah *Web Application*. Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan data, mendukung operasi, bersifat manajerial dan strategi kegiatan dari suatu organisasi atau instansi dan menyediakan laporan-laporan bagi pihak tertentu. Instansi yang bergerak di bidang pendidikan seperti Universitas juga membutuhkan dukungan sistem informasi dalam peningkatan mutu pelayanan terhadap proses pendidikan, seperti sistem informasi akademik yang terdiri dari banyak proses antara lain perencanaan perkuliahan hingga proses akhir seperti bimbingan skripsi.

Dalam prakteknya, aktivitas bimbingan skripsi di Universitas Almuslim Bireuen Fakultas Ilmu Komputer dilakukan dengan diskusi, tanya jawab, dan pemberian masukan melalui tatap muka antar mahasiswa dan dosen pembimbing. Dalam proses ini masih banyak mahasiswa yang tidak dapat menyelesaikan skripsinya dalam kurun waktu yang telah ditentukan akademik, sehingga mahasiswa harus melakukan penelitian ulang.

Dalam hal ini terdapat beberapa kendala yang menjadi penyebab keterlambatan mahasiswa dalam proses penyelesaian skripsi seperti jarak dan jadwal yang berbeda antara dosen dan mahasiswa kadangkala menciptakan diskomunikasi sehingga proses bimbingan dapat terbengkalai, kadang kala prosedur standar seperti pencatatan form bimbingan tidak terorganisasi dengan baik atas faktor ketidak sengajaan dan juga mahasiswa diharuskan untuk selalu berada di kampus untuk mendapatkan informasi terbaru mengenai proses administrasi skripsi.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, perlu dibuat sistem pendukung bimbingan skripsi, yang dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi dalam proses bimbingan skripsi di Fikom Universitas Almuslim Bireuen saat ini dengan menerapkan teknologi informasi sehingga dapat bekerja layaknya bimbingan skripsi secara tatap muka dengan perantara sistem.

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, peneliti ingin mengangkat judul penelitian tentang “**Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen**”. Aplikasi ini diharapkan akan memberikan kemudahan baik bagi para mahasiswa maupun dosen pembimbing untuk melakukan bimbingan skripsi sehingga dapat meminimalisir proses pembuatan skripsi akibat perbedaan jadwal kesibukan antara mahasiswa dan dosen pembimbing. Dengan aplikasi ini mahasiswa dan dosen pembimbing diharapkan tetap dapat melakukan bimbingan tanpa harus mencocokkan jadwal atau bertatap muka.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, masalah yang dapat dirumuskan dalam tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana membangun komunikasi teknis dan praktis untuk bimbingan skripsi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim di Bireuen.
2. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat mencatat history bimbingan skripsi mahasiswa sehingga menghasilkan sebuah laporan bimbingan mahasiswa untuk dosen dan kepala jurusan
3. Bagaimana memberi solusi bagi mahasiswa yang lupa bimbingan.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya ruang lingkup permasalahan yang ada, keterbatasan waktu dan pengetahuan yang kurang dari penulis,

maka penulis bermaksud untuk lebih terfokus dan spesifikasi dalam pembahasan masalah sehingga penulis membutuhkan adanya pembatasan masalah. Adapun batasan masalah yang akan di bahas yaitu:

1. Aplikasi Bimbingan Skripsi Online ini dibuat dalam ruang lingkup Fikom Universitas Almuslim.
2. Aplikasi secara umum dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan *Database Management System* (DBMS) MySQL dengan *PHP Data Objects* (PDO) sebagai penghubungnya.
3. Data informasi terkait tugas akhir dalam Aplikasi Bimbingan Tugas Akhir Skripsi Online menggunakan data dari Fikom Universitas Almuslim

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi yang dapat melakukan proses bimbingan skripsi secara online untuk mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen
2. Membuat sistem yang dapat melakukan proses pencacatan data bimbingan skripsi yang lebih akurat dibandingkan metode konvensional
3. Membuat aplikasi yang memiliki fitur pesan dan notifikasi sehingga dapat mengirim pesan ataupun pemberitahuan kepada mahasiswa yang terlambat bimbing untuk segera melakukan bimbingan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah menghasilkan suatu aplikasi yang dapat membantu proses bimbingan tugas akhir skripsi mahasiswa Fikom Universitas Almuslim.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah teknik ataupun cara dilakukan dalam penelitian, adapun metode penelitian adalah sebagai berikut :

1. Studi pustaka
Pemahaman studi pustaka tentang konsep dan teori dari aplikasi bimbingan skripsi online dengan menggunakan bahasa pemrograman web PHP yang berintegrasi dengan database MySQL.
2. Pengumpulan data
Mengumpulkan data sebagai landasan teori yang dipakai dalam penyusunan skripsi ini yang bersumber pada buku dan sumber-sumber lain yang tercantum didalam daftar pustaka.
3. Analisa dan perancangan sistem
Analisa dan perancangan Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online dengan menggunakan aplikasi Edraw Max untuk mempermudah dalam merancang dan mendesain sistem. Serta aplikasi Macromedia Dreamweaver digunakan untuk membuat desain interface.
4. Implementasi
Pembuatan perangkat lunak pendukung untuk Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online ini dengan menggunakan tools bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai databasenya.
5. Uji Coba
Setelah sistem ini dibangun maka mulai melakukan pengujian, apakah sudah memenuhi akan tujuan dari aplikasi tersebut. Jika selama uji coba terdapat hal-hal masih dirasa kurang sesuai dengan yang diharapkan maka dilakukan evaluasi untuk perbaikannya.
6. Evaluasi Sistem
Evaluasi Sistem dilakukan apabila sistem masih perlu perbaikan

II. Landasan Teori

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi

Sistem informasi menurut Bodnar dan Hopwood yaitu kumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna (Kadir, 2003).

Hall, mendefinisikan sistem informasi sebagai sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai (Kadir, 2003).

Turban, ddk, mendefinisikan bahwa sistem informasi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik (Kadir, 2003).

2.2 Pengertian Aplikasi

Aplikasi atau biasa disebut juga *application software* merupakan program yang ditulis oleh pemrogram komputer untuk memecahkan suatu masalah tertentu dengan menggunakan bahasa pemrograman (Jogiyanto, 1999). Aplikasi-aplikasi yang dibangun oleh para pemrogram komputer mempunyai fungsi yang berbeda-beda sesuai dengan masalah yang muncul di kehidupan nyata sehari-hari.

2.3 Web Aplikasi

Dewasa ini *web application* dikenal sebagai aplikasi yang diakses melalui web browser dan melalui jaringan seperti Internet atau intranet. Kemampuan untuk memperbarui dan memelihara aplikasi web tanpa harus mendistribusikan dan menginstal perangkat lunak pada kemungkinan ribuan komputer klien merupakan keunggulan teknologi ini, selain juga untuk cross-platform compatibility.

2.4 PHP (Personal Home Page)

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman berbasis web dengan menggunakan *server*. Dengan menggunakan PHP maka kemudahan dalam berinteraksi dengan banyak database dan karena script ini bersifat open source. PHP

atau Personal Home Page dibuat pertama kali pada tahun 1994 oleh Rasmus Lerdoff, Pada waktu itu PHP masih bernama FI (*Form Interpreted*), yang wujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data form dari web. Kemudian pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang *interpreter* PHP hingga sampai kemudian setelah empat kali revisi, pada Juni 2004, Zend merilis PHP 5.0. Dalam versi ini, inti dari *interpreter* PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek ke dalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek.

2.5 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, MySQL adalah *Relational Database Management System* (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat closed source atau komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*).

2.6 Apache

APACHE merupakan salah satu jenis program yang bertujuan untuk mengirimkan kembali sintaks yang telah diberikan oleh user dan menampilkan kembali dalam bentuk dalam format hasilnya saja. Program *APACHE* ini hanya terdapat pada sebuah server yang terdapat pada ISP (*Internet Service Provider*) atau di Indonesia disebut Jasa Penyelenggara Internet. Saat ini program yang paling banyak terdapat pada *server-server* di dunia adalah *APACHE*. Hal ini disebabkan karena beberapa keunggulan

yang diberikan. Keunggulan-keunggulan tersebut antara lain :

1. Memiliki kemampuan pembacaan yang tinggi dan mudah disesuaikan
2. Memiliki tingkat keamanan yang tinggi. Hal ini dibutuhkan bagi para penyimpan data yang memiliki tingkat kerahasiaan tertentu

Dapat dijalankan untuk berbagai macam operasi system.

2.7 PHP Data Object (PDO)

PDO adalah singkatan dari PHP Data Objects. PDO adalah cara ramping yang konsisten untuk mengakses database. Ini berarti pengembang dapat menulis kode portabel jauh lebih mudah. PDO bukan lapisan abstraksi seperti PearDB. PDO adalah lebih seperti lapisan akses data yang menggunakan API (*Application Programming Interface / Antarmuka Pemrograman Aplikasi*) terpadu.

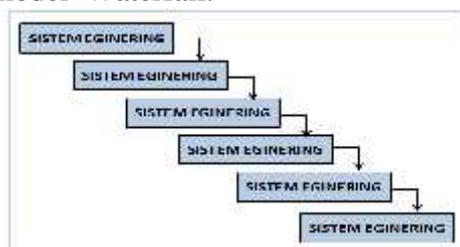
2.8 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi yang digunakan dalam membuat Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen antara lain meliputi: *Waterfall Model Process* dan *Data Flow Diagram (DFD)*.

1. Waterfall Process Model

Model rekayasa piranti lunak salah satunya adalah *waterfall model*. Model ini memberikan pendekatan-pendekatan sistematis dan berurutan bagi pengembangan piranti lunak.

Berikut adalah gambar pengembangan sistem perangkat lunak dengan proses SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model Waterfall.



Gambar 1 Pemodelan metode waterfall Pressman Roger S., rekayasa perangkat lunak pendekatan praktisi

2. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) atau Diagram Aliran Data (DAD) adalah representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data, dan penyimpanan dari data tersebut (Agus, 2007).

Menurut Al-Bahra bin Ladjamuddin (2005), elemen dasar dari DFD adalah sebagai berikut:

- a. Kesatuan Luar (External Entity)

Kesatuan luar adalah sesuatu yang berada di luar sistem tetapi memberikan data ke dalam sistem atau sebaliknya. Kesatuan luar tidak termasuk bagian dari sistem. Pedoman kesatuan luar adalah sebagai berikut:

 1. Nama kesatuan luar berupa kata benda.
 2. Kesatuan luar tidak boleh memiliki nama yang sama kecuali memang ada objeknya sama.
- b. Proses (Process)

Proses merupakan kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh sistem. Proses berfungsi mentransformasikan satu atau beberapa data masukan menjadi satu atau beberapa data keluaran sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan. Pedoman pemberian nama proses adalah sebagai berikut:

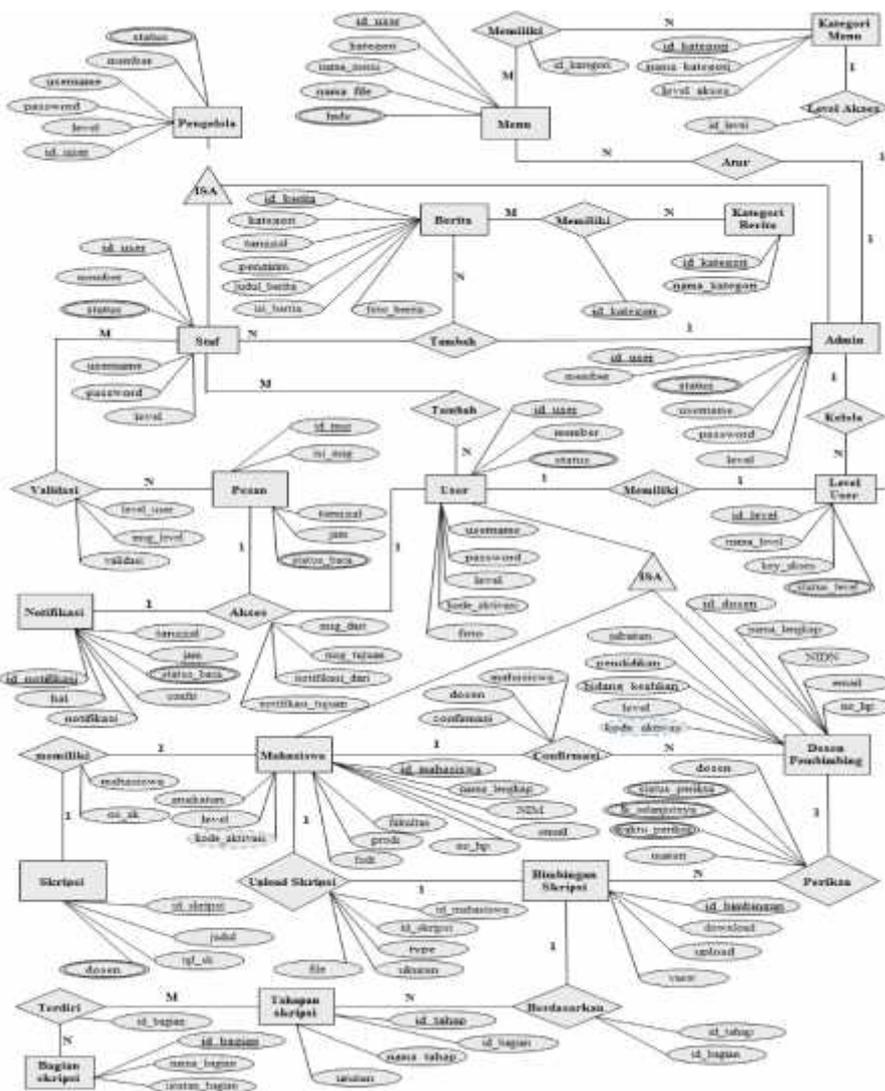
 1. Nama proses terdiri dari kata kerja dan kata benda yang mencerminkan fungsi proses.
 2. Jangan menggunakan kata proses sebagai bagian dari nama suatu proses.

3. Tidak boleh ada beberapa proses yang memiliki nama yang sama.
 4. Proses harus diberi nomor.
- c. Simpanan Data (Data Store)
 Simpanan data merupakan tempat penyimpanan data yang ada dalam sistem. Pedoman pemberian nama simpanan data adalah sebagai berikut:
1. Nama harus mencerminkan simpanan data tersebut
 2. Bila namanya lebih dari satu kata, maka harus diberi tanda sambung

Perancangan sistem yang akan dibangun dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem yang sedang berjalan selesai dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi dengan alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem yang akan dibangun.

3.1 Perancangan Basis Data

Berikut ini merupakan Entity Relationship Diagram untuk Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen:



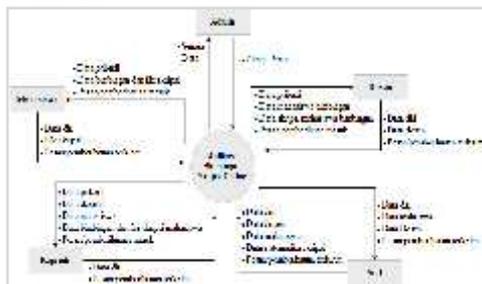
Gambar 2 entity relationship diagram untuk aplikasi proses bimbingan skripsi online fakultas ilmu komputer universitas almuslim bireuen

3.2 Perancangan Aliran Data

Perancangan aliran data adalah penggambaran dari aliran data yang masuk dan keluar dari sistem aplikasi yang akan dibangun, aliran data dirancang menggunakan Data Flow Diagram (DFD). DFD yang dibangun terdiri dari 3 jenis DFD, yaitu sebagai berikut:

1. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan alat untuk analisis struktur. Pendekatan struktur ini untuk menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Diagram konteks yang akan dibuat menghasilkan sumber informasi yang dibutuhkan dan tujuan yang akan dihasilkan. Diagram konteks dari sistem yang akan dibangun disajikan pada gambar 3.

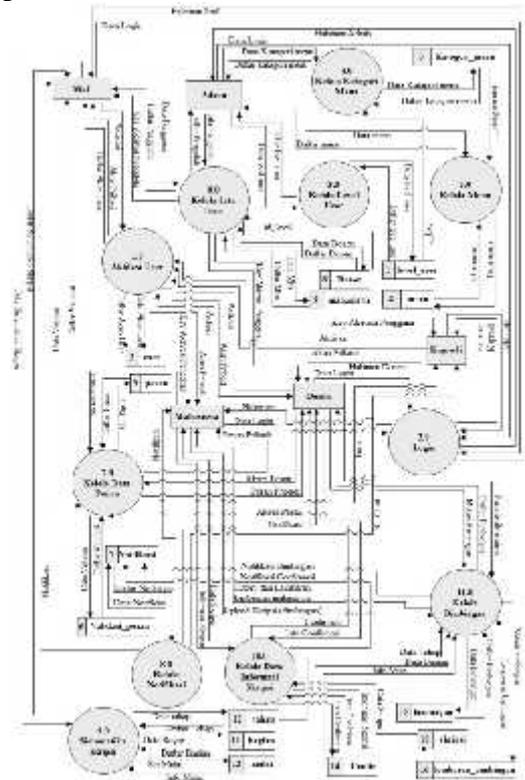


Gambar 3 diagram konteks aplikasi proses bimbingan skripsi online

2. DFD Level 1 (Diagram 0)

Dari DFD Level 1 menjelaskan gambaran program dan jalannya proses yang terjadi dalam sistem bimbingan skripsi online secara garis besar yang melibatkan 5 entitas yaitu administrator, dosen, kaprosdi, mahasiswa, dan staf. Sedangkan proses yang terjadi dalam sistem terbagi menjadi 11 proses, yaitu Aktifasi User, Login, Kelola Level User, Kelola Katagori Menu, Kelola Menu, Kelola Data User, Kelola Data Pesan, Kelola Notifikasi, Sistematika Skripsi, Kelola Data Informasi Skripsi dan Kelola bimbingan. Berikut ini adalah diagram alir level 1 aplikasi proses

bimbingan skripsi online disajikan pada Gambar



Gambar 4 DFD level 1 (diagram 0) aplikasi proses bimbingan skripsi online

IV IMPLEMENTASI

4.1 Hasil Penelitian

Dari penelitian ini menghasilkan Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online dapat membantu proses bimbingan skripsi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen di beberapa bagian, yaitu dokumentasi data skripsi dan bimbingan mahasiswa, pengecekan daftar bimbingan melalui history bimbingan, pengiriman pesan/file untuk proses bimbingan dan dapat memudahkan pemantauan proses bimbingan skripsi mahasiswa oleh pihak Prodi.

4.2 Hasil Implementasi
Daftar Mahasiswa Aktif bimbingan

DAFTAR MAHASISWA AKTIF BIMBINGAN (9)			
Foto	Identitas Mahasiswa		Opsi
	Nama Mahasiswa	: Mahasiswa11 (1105020171)	Lembaran Bimbingan History Bimbingan
	Judul Skripsi	: Aplikasi proses bimbingan skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuhsinin Bireuen	
	Pembimbing 1	: Iqbal, S.Kom, M.Cs	
	Pembimbing 2	: Zaria Wanzar, S.Kom, M.Kom	
	Tanggal Mulai Bimbingan	: 05-07-2016	
	Bimbingan Terakhir	: 05-07-2016	
	Nama Mahasiswa	: Mahasiswa10 (1105020170)	Lembaran Bimbingan History Bimbingan
	Judul Skripsi	: Aplikasi proses bimbingan skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuhsinin Bireuen	
	Pembimbing 1	: Zaria Wanzar, S.Kom, M.Kom	
	Pembimbing 2	: Iqbal, S.Kom, M.Cs	
	Tanggal Mulai Bimbingan	: 05-07-2016	
	Bimbingan Terakhir	: 05-07-2016	

1 2 3 4 5 Next

Gambar 5 Hasil implementasi tampilan antar muka daftar mahasiswa aktif bimbingan Daftar Bimbingan Mahasiswa

Bimbingan 1 Bimbingan 2

DAFTAR BIMBINGAN TERBARU (1)			
Foto	Deskripsi	Opsi	
	Nama Mahasiswa	: Mahasiswa5 (1105020188) dikirim 14-07-2016 15:58:28	Lembaran Bimbingan Periksa
	Judul Skripsi	: Aplikasi proses bimbingan skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuhsinin Bireuen	
	Bagian Tahap	: Bagian Utama BAB I Pendahuluan (10213_BAB_I_Pendahuluan.pdf)	
	Status Pembimbing	: Pembimbing 2	

Gambar 6 Hasil implementasi tampilan antar muka daftar bimbingan mahasiswa

History Bimbingan Skripsi Mahasiswa

Nama	:	Fakhrizal
Nim	:	1105020163
Jurusan	:	Teori Informatika
Judul Skripsi	:	Aplikasi proses bimbingan skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas almuhammadiyah buncen
Nama Pembimbing 1	:	Iqbal, S.Kom, M.Co.
Nama Pembimbing 2	:	Dedy Arniadi

HISTORY BIMBINGAN DAN KONSULTASI SKRIPSI MAHASISWA						
Tahap	Tanggal Kirim	Tanggal Diperiksa		Langkah Selanjutnya		Action
		Pembimbing 1	Pembimbing 2	Pembimbing 1	Pembimbing 2	
Bagian Awal						
1. Sampul Depan 2. Halaman Baku 3. Halaman Pengesahan 4. Halaman Perijinan	empty	empty	empty	empty	empty	
Bagian Utama						
1. BAB I Pendahuluan	Tanggal 09-05-2016 Jam 10:24:54	Diperiksa 09-06-2016 10:31:37	Diperiksa 09-06-2016 10:37:55	Lanjut	Revisi	Lihat File
Revisi 1	Tanggal 10-05-2016 Jam 10:53:03	Diperiksa	Diperiksa 11-06-2016 01:38:47	Lanjut	Lanjut	Lihat File
2. Bab II Landasan Teori	Tanggal 20-05-2016 Jam 01:13:41	Diperiksa 20-06-2016 01:15:29	Defam Diperiksa	Lanjut	empty	Download Lihat File
3. Bab III Analisa dan Perancangan Sistem	empty	empty	empty	empty	empty	Empty
4. Bab IV Implementasi	empty	empty	empty	empty	empty	Empty
5. Bab V Pengujian dan Pembahasan	empty	empty	empty	empty	empty	Empty
6. Bab VI Kesimpulan dan Saran	empty	empty	empty	empty	empty	Empty
Bagian Akhir						
1. Daftar Pustaka 2. Lampiran 3. Rewayat Hidup	empty	empty	empty	empty	empty	

Gambar 7 Hasil implementasi tampilan antar muka history bimbingan skripsi mahasiswa Form Upload Skripsi Mahasiswa

UPLOAD SKRIPSI

Judul Skripsi : Aplikasi proses bimbingan skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas almuhammadiyah buncen

Bagian : 2 Bagian Utama

Tahap : 3 Bab II Landasan Teori

File Skripsi : No file chosen

Gambar 8 Hasil implementasi tampilan antar muka form upload skripsi mahasiswa

V. KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online dirancang untuk membantu proses bimbingan skripsi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen. Rancangan Aplikasi Bimbingan Skripsi Online adalah sebagai berikut:

1. Terdiri dari 5 tipe pengguna, yaitu:
 - a. Administrator, merupakan staf Fakultas Ilmu Komputer yang mempunyai kewenangan penuh terhadap fungsi sistem
 - b. Staf, yaitu staf aktif Fikom Universitas Almuslim Bireuen yang mengelola kebutuhan administrasi skripsi mahasiswa.
 - c. Kaprodi, yaitu ketua program studi Fakultas Ilmu Komputer yang sedang bertugas.
 - d. Dosen, yaitu semua dosen aktif pembimbing skripsi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen.
 - e. Mahasiswa, yaitu mahasiswa aktif Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen yang telah menyelesaikan seluruh syarat pengambilan TA.
2. Berdasarkan fitur-fitur aplikasi yang telah dirancang, Aplikasi Bimbingan Skripsi Online dapat membantu proses bimbingan skripsi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen di beberapa bagian, yaitu dokumentasi data skripsi dan bimbingan mahasiswa, pengecekan daftar bimbingan melalui history bimbingan, pengiriman pesan/file untuk proses bimbingan dan dapat memudahkan pemantauan proses bimbingan skripsi mahasiswa oleh pihak Prodi.
3. Secara keseluruhan Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online dapat menangani proses bimbingan skripsi mulai dari setelah surat keputusan penunjukan dosen pembimbing

mahasiswa dikeluarkan sampai dengan ujian (Seminar Hasil)

5.2 Saran

Berikut adalah beberapa saran untuk menyempurnakan Aplikasi Proses Bimbingan Skripsi Online Fakultas Ilmu Komputer Universitas Almuslim Bireuen agar aplikasi bisa lebih baik:

1. Aplikasi diujikan secara nyata dengan mengadakan pemakaian program dalam lingkup terbatas sehingga pengguna merasakan kelebihan dan kekurangan program secara langsung.
2. Tampilan dibuat lebih menarik.
3. Sistem dihubungkan dengan siacad.
4. Sitem dapat mendukung Akses Mobile.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih tidak lupa penulis hantarkan kepada berbagai pihak yang membantu baik secatra material maupun moral atas dukungan-dukuangan dan bimbingan-bimbingan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini , terutama kepada :

1. Dr.H.Amiruddin Idris,SE,M.Si, selaku Rektor Universitas Almuslim Bireun.
2. Taufiq , ST,MT, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Iqbal, S.Kom, M.Cs, selaku dosen pembimbing 1
4. Sriwinar,S.Kom , selaku dosen pembimbimbing 2 dan Ketua Program Studi Teknik Informatika.
5. Seluruh staf, karyawan dan karyawan Prodi Fikom Universitas Almuslim Bireuen.
6. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Almuslim Bireuen.
7. Seluruh staf, karyawan, dan karyawan Universitas Almuslim Bireuen.
8. Rekan - rekan mahasiswa Universitas Universitas Almuslim Bireuen yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu.

9. Keluarga yang telah memberikan dorongan baik dalam bentuk materi maupun moral.

Demikian banyaknya bantuan berbagai pihak kepada kami, tentunya tidak menutup kemungkinan bahwa hasil dari Skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari taraf sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran guna perbaikan di masa depan adalah mutlak sangat kami perlukan. Semoga Skripsi ini berguna bagi setiap pembacanya.

Ahir kata penulis mengucapkan rasa syukur dan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Agus Winarno. (2007). *Analisa & Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta. Universitas Gajah Mada.
- [2] Al-Bahra bin Ladjamuddin. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu
- [3] Constantianus, F. dan Suteja, B. R. 2011, *Analisa Dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web Dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi, Studi D3 Teknologi Informasi, FTIUKM, Bandung.*
- [4] Kandaga, T. dan Felix, V. 2011, *Pembuatan Aplikasi Pengelolaan Tugas Akhir Online Berbasis Web Studi Kasus Jurusan Teknik Informatika UKM, S1 Teknik Informatika, FTIUKM, Bandung.*