

PEMANFAATAN SISTEM INFORMASI SEBAGAI SARANA E-BUSINESS CV JELITA PERABOT

Juniarti, Riyadhul Fajri, S.ST.,M.Kom

¹⁾Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim

²⁾Dosen Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Almuslim

Jl. Almuslim No.1, Bireuen-Aceh Indonesia

e-mail: juniar@gmail.com

ABSTRAK

Pada era global seperti sekarang ini, aktifitas penduduk Indonesia sangat didukung dengan media online yaitu internet Sehingga tren internet sejalan dengan perkembangan jaman telah menghasilkan e-commerce dan e-business sebagai salah satu akses di dunia maya yang dapat dikenakan untuk barang dan jasa. Namun masih jarang yang berkompetisi mengomersialkan bisnis perabotan di media pengiklan yaitu internet. Padahal permintaan pasar akan perabot saati ini sangat tinggi sekarang ini khususnya di wilayah aceh dan indonesia umumnya ditambah lagi dengan model dan kualitasnya yang sangat di cari. . Maka dari itu kurang efektif apabila perkembangan Sistem bisnis perabotan di CV Jelita tidak diiringi dengan pemanfaatan teknologi untuk mempromosikan usaha. Agar dapat bersanding perkembangan tehnologi dengan disiplin ilmu pada aktifitas bisnis perabotan dan dirasakan manfaat teknologi pada industri tersebut penulis ingin melakukan penelitian ini.

Kata kunci :e-business, CV.Jeulita Perabot, php, mysql.

PENDAHULUAN

Pada era global seperti sekarang ini, aktifitas penduduk Indonesia sangat didukung dengan media online yaitu internet. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Internet World Stats, Indonesia berada pada peringkat pertama pengguna internet terbesar di Asia dengan total 55 juta pengguna di Tahun 2011. Berdasarkan perolehan data statistik tersebut dapat disimpulkan bahwa sekitar 23% penduduk Indonesia telah secara aktif menggunakan internet. Internet secara nyata mendatangkan banyak manfaat, seperti kemudahan akses

informasi, kecepatan informasi, dan tidak terbatas oleh ruang dan waktu.

Sehingga tren internet sejalan dengan perkembangan jaman telah menghasilkan e-commerce dan e-business sebagai salah satu akses di dunia maya yang dapat dikenakan untuk barang dan jasa. Dunia bisnis sangat berkembang sekarang ini, baik dalam bisnis barang ataupun jasa, seperti yang dilakukan oleh tokobagus.com yang mewadahi segala transaksi bisnis mulai dari properti, kendaraan, elektronik. dan lainnya. Namun masih jarang yang berkompetisi mengomersialkan bisnis perabotan di media pengiklan yaitu internet. Padahal

permintaan pasar akan perabot saat ini sangat tinggi sekarang ini khususnya di wilayah aceh dan indonesia umumnya ditambah lagi dengan model dan kualitasnya yang sangat di cari, karena beberapa alasan antara lain jenis-jenis kayu perabotan yang harus diperhatikan dan kualitas desain yang harus maksimal serta kesibukan para masyarakat dibutuhkan pelayanan yang dapat dilayani secara luas dan online. Maka dari itu kurang efektif apabila perkembangan Sistem bisnis perabotan di CV Jelita tidak diiringi dengan pemanfaatan teknologi untuk mempromosikan usaha.

Sekarang ini masih sedikit media yang menyajikan info tentang bisnis perabotan tersebut bila pun ada kebanyakan bersifat general dan tidak spesifik. Agar dapat bersanding perkembangan teknologi dengan disiplin ilmu pada aktifitas bisnis perabotan dan dirasakan manfaat teknologi pada industri tersebut penulis ingin melakukan penelitian ini.

METODE PENELITIAN

Observasi merupakan teknik pengambilan data dengan cara mengandalkan pengamatan secara langsung terhadap objek yang dihadapi.

Study Literatur Merupakan kajian pustaka seperti buku-buku, artikel dan jurnal yang diambil untuk melengkapi skripsi dan proposal.

Wawancara/ Interview pada peneliti ini, penulis melakukan wawancara dan tanya jawab langsung dengan pihak pemilik usaha perabotan CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen.

PEMBAHASAN

Deskripsi sistem baru adalah gambaran sistem e-business pada CV.Jeulita Perabot yang penulis buat pada penelitian ini sebagai solusi dari permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya. Sistem yang akan dibangun

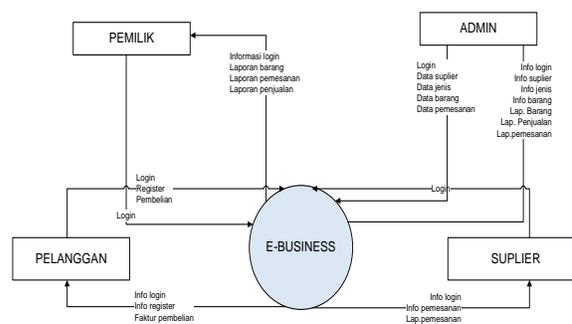
dapat memberikan kemudahan transaksi, pemesanan antara pelanggan dengan pihak CV.Jeulita Perabot dan pihak CV.Jeulita Perabot dengan mitra bisnisnya yaitu suplier yang memasok barang.

Secara umum sistem ini memiliki fasilitas penjualan online dan digabungkan dengan kinerja bisnis dengan supliernya sehingga sistem dapat melayani penjualan kepada pelanggan umum dan menerima pembelian atau mengorder barang kepada mitra bisnisnya yaitu suplier. Suplier juga memiliki kemudahan dalam hal ini karena dapat mengontrol langsung orderan dari pihak CV.Jeulita Perabot untuk dikerjakan dan pembukuan penjualan dari pihak CV.Jeulita Peurabot tersebut.

PERANCANGAN SISTEM

Perancangan merupakan tahapan yang digunakan untuk merancang sistem kerja yang diapresiasi dalam bentuk gambar atau grafik. Bertujuan untuk menggambarkan rancangan kerangka kerja sistem yang akan dibangun menggunakan DFD.

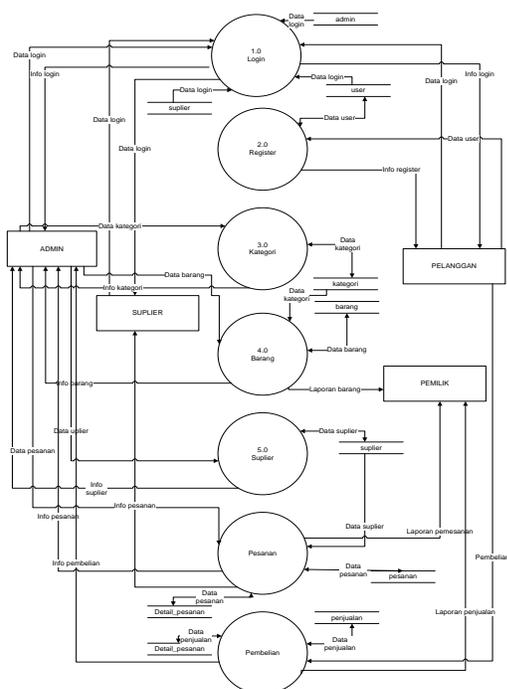
Diagram Kontek



Gambar 1 Kontek Diagram

Diagram konteks diatas menggambarkan aliran data dalam sistem e-business di CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen digunakan oleh tiga entitas yaitu entitas admin, entitas suplier dan entitas

pelanggan. Entitas admin adalah pengguna dari CV.Jeulita Perabot untuk mengelola data admin, dan suplier adalah pengguna mitra bisni CV.Jeulita Prabot untuk menerima pesanan barang dan laporan pemesanan, Sedangkan entitas pelanggan adalah masyarakat umum yang melakukan orderan perabot melalui fasilitas website e-business.



Gambar 2 Data Flow Diagram Level 0

Aliran data pada data flow diagram diatas dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Proses Login

Proses login dilakukan oleh semua entitas untuk masuk kedalam sistem baik dari entitas admin, entitas suplier, entitas pelanggan.

2. Proses Register

Proses register adalah proses daftar pelaanggan yang dilakukan oleh pelanggan ketika melakukan pembelian dan belum memiliki akun untuk melakukan pemesanan.

3. Proses Kategori

Proses kategori adalah proses yang dilakukan oleh entitas admin untuk menambah kategori-kategori barang.

4. Proses Barang

Proses barang adalah proses kelola data barang yang dilakukan oleh entitas admin untuk menambah, edit dan hapus data barang.

5. Proses Suplier

Proses data suplier adalah proses kelola data suplier yang dilakukan oleh entitas admin untuk menambah, edit dan hapus data suplier.

6. Proses Pesanan

Proses pesanan dilakukan oleh admin untuk melakukan pemesanan barang kepada sulier, dan entitas suplier dapat mengetahui melalui akunnya.

7. Proses Pembelian

Proses ini adalah proses pemesanan dari pelanggan terhadap barang-barang yang dijual oleh entitas admin. Dari semua produk CV.Jeulita Perabot.

Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan tahap merancang database dengan menerapkan type data serta peran column pada pada tabel-tabel dalam database agar semua data-data yang diinput kedalam system bias bersifat dinamis dan mudah dikelola.

Perancangan tabel_admin

Tabel 1 Tabel_admin

| N o | Nama Field | Type Data | size |
|-----|------------|-----------|------|
| 1 | kode_admin | Integer | 5 |
| 2 | username | Varchar | 32 |
| 3 | password | Varchar | 64 |

| | | | |
|---|------|---------|----|
| 4 | nama | Varchar | 35 |
|---|------|---------|----|

Perancangan tabel_supplier

Tabel 2 Tabel_supplier

| No | Nama Field | Type Data | Lebar |
|----|---------------|-----------|-------|
| 1 | kode_supplier | Int | 5 |
| 2 | nama | Varchar | 25 |
| 3 | nohp | Varchar | 13 |
| 4 | email | Varchar | 25 |

Nama file : supplier

Primary Key : kode_supplier

Kegunaan : Digunakan untuk menyimpan data-data supplier

Perancangan tabel_Pelanggan

Tabel 3 Tabel_pelanggan

| No | Nama Field | Type Data | Lebar |
|----|----------------|-----------|-------|
| 1 | kode_pelanggan | Varchar | 5 |
| 2 | nama | Varchar | 25 |
| 3 | nohp | Varchar | 13 |
| 4 | email | Varchar | 25 |
| 5 | alamat | Varchar | 50 |
| 6 | kode_pos | Int | 6 |
| 7 | Username | Varchar | 32 |

Nama file : kode_pelanggan

Primary Key : kode_pelanggan

Kegunaan : Digunakan untuk menyimpan data-data pelanggan

Rancangan User Interface

1. Form Login

Interface login digunakan untuk masuk kedalam sistem, berikut perancangan interface login pada sistem e-business CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen :

Gambar 3 Form Login

2. Halaman Kategori

Interface kategori digunakan untuk kelola kategori barang pada CV.Jeulita Perabot, berikut perancangan interface kategori pada sistem e-business CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen :

Gambar 4 Form Kategori

3. Halaman Barang

Interface barang digunakan untuk kelola barang pada CV.Jeulita Perabot, berikut perancangan interface barang pada sistem e-business CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen :

Gambar 5 Form Barang

4. Halaman Supplier

Interface barang digunakan untuk kelola data supplier pada CV.Jeulita Perabot, berikut perancangan interface supplier pada

sistem e-business CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen :

Gambar 6 Form Suplier

5. Halaman Pesanan

Interface barang digunakan untuk kelola data pesanan barang kepada suplier pada CV.Jeulita Perabot, berikut perancangan interface pesanan pada sistem e-business CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen :

Gambar 7 Form Pesanan.

Perancangan Kebutuhan Hadware Dan Software

Spesifikasi perangkat keras (hardware) yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem e-business pada CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen buatan ini minimum memiliki spesifikasi yang dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 5 Perangkat Keras Yang Digunakan

| Perangkat keras | Keterangan |
|-----------------|-------------------|
| Processor | 2,10 GHz |
| Memory | DDR2 2GB |
| Hardisk | 500GB |
| Video card | Resolusi 1152x864 |
| Mouse | Optic 1 buah |

| | |
|----------|--------|
| Keyboard | 1 buah |
|----------|--------|

Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak (software) yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem e-business pada CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen ini, minimum memiliki aplikasi yang dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 6 Perangkat Lunak Yang Digunakan

| Perangkat lunak | keterangan |
|-----------------|-----------------------------------|
| Windows 7 | Sebagai sistem operasi |
| Netbeans | Sebagai html, css, php, js editor |
| Xampp | Paket localhost server |

PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN

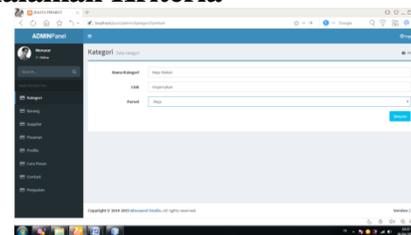
Untuk mengetahui debugging sistem serta kehandalan sistem sebelum penggunaan sistem pada objek yang diinginkan, pengujian dilakukan pada sistem login, dan beberapa form transaksi lainnya. Berikut pengujian sistem yang dilakukan oleh penulis pada sistem pendukung keputusan pemilihan jenis sapi pola inseminasi buatan yang telah dirancang dan dibuat pada bab dan sub bab sebelumnya.

1. Halaman Login



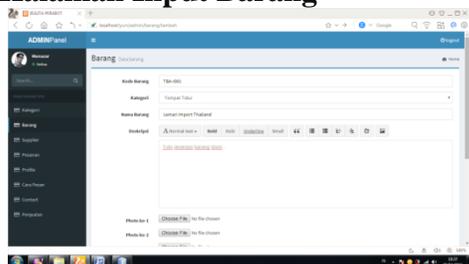
Gambar 6 Halaman Login

2. Halaman Kriteria



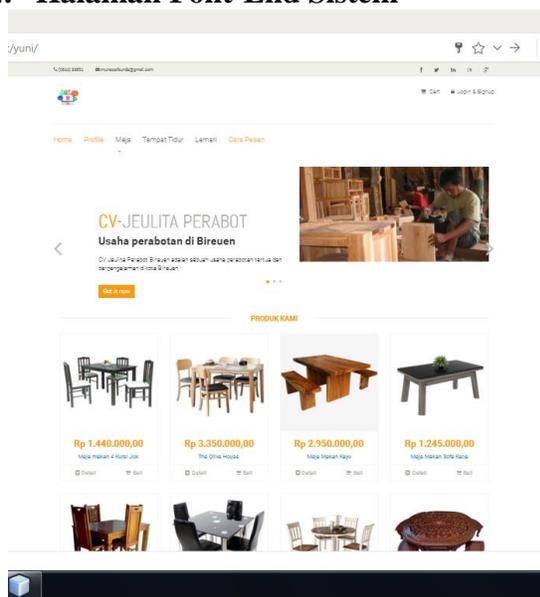
Gambar 8 Halaman Kategori

3. Halaman Input Barang



Gambar 9 Halaman input barang

4. Halaman Font-End Sistem



Gambar 10 Halaman Front-End Sistem

KESIMPULAN DAN SARAN

Dari uraian yang telah penulis kemukakan diatas mulai dari BAB I sampai dengan BAB V, maka penulis dapat menyimpulkan beberapa kesimpulan dan saran

1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis pada proses penyusunan tugas akhir dapat disimpulkan beberapa kesimpulan yaitu :

- CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen masih belum menerapkan peranan teknologi pada sistem penjualan dan bisnis perabotannya.
- Sistem e-business dibangun untuk CV.Jeulita Perabot Dapat menghubungkan dengan supplier, pengguna, admin dan pemilik pada aktivitas pertukaran data.
- Dapat digunakan secara dinamis oleh pengguna dengan kombinasi plugin jquery,php dan HTML serta dapat menghasilkan suatu sistem yang dapat menghemat bandwith koneksi internet.
- Dengan adanya kerja penelitian ini pengetahuan penulis lebih meningkat dan luasa, serta memahami sebuah perancangan sistem e-business ini dan berhasil diimplementasikan untuk diterapkan pada perusahaan perabotan CV.Jeulita Perabot Kabupaten Bireuen

2. Saran-saran

- Agar kemampuan sistem yang dibangun lebih maksimal, penulis menyarankan untuk digunakan domain dan hosting internet yang berbayar untuk menyimpan
- database sehingga sistem dapat dirasakan pada sembarang tempat dengan respon dari server secara *fast loading*.
- penelitian dengan menggunakan menggunakan bahasa pemrograman yang berbeda pada topik yang sama

Daftar Pustaka

- Davis B. G, (2005:2). *Pengertian data*, PT.Alex Kompotindo, Yogyakarta.
- Hasan, I., 2004, “*Analisis Dana Penelitian Dengan Statistik*”, Jakarta, Bumi Aksara.
- Hermawan, A. (2005). *Penelitian Bisnis Paradigma Kuantitatif*. Jakarta: Gramedia Media Sarana Indonesia.

Jogiyanto, HM; 1995, “*Analisa dan Perancangan Sistem Informasi*”, Andy Offset; Yogyakarta.

Kadir, Abdul, 2003, “*Pengenalan sistem informasi*”, Andi Offset, Yogyakarta.

Kerzner, H. (1989). *Sistem informasi manajemen*, jakarta, Gra Ilmu.

Khair, 2012, “*Sistem Informasi Penerimaan Santri/Santriwati Pada Pondok Pesantren Ar-Raudhatul Hasanah Medan*” Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom, Yogyakarta

Ladjamudin. (2005), *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Nasirin. (2005), *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Stair, 2012, Jenis jenis sistem informasi, <http://ilmuComputer.com/education/jenis-jenis-sistem-informasi.html>, diakses tanggal 28 oktober 2014.

Turban, Aronson. 1998. “*Decision Support Systems and Intelligent Systems*”, Fifth Edition, Prentice-Hall, Inc.